
Interface MicMAc

Anthony Pamart*¹ and Denis Jouin*

¹Pamart – Modèles et simulations pour l’architecture et le patrimoine CNRS, Ministère de la Culture et de la Communication – France

Résumé

Presentation generale

L’évolution des logiciels de photogrammétrie à connu un essor soutenu depuis de nombreuses années. Il subsiste pourtant un déséquilibre entre les solutions commerciales et les alternatives FLOSS, notamment en parti par leur manque d’accessibilité mais aussi et surtout par l’absence ou la difficulté de maintenir une interface graphique utilisateur (GUI) stable, multi-plateforme et intuitive. MicMac est une solution photogramétrique à la fois complète et performante toujours en développement depuis 2006 par l’IGN et l’ENSG. L’équipe de développement prévoit la mise a disposition d’une nouvelle version de MicMac dite V2 début 2023, résultante d’une mise à jour et d’une refonte conséquente du code-source. Suite à de nombreuses tentatives (MEL, C3DC, CEREMA, GIMMI) cette nouvelle échéance semble l’opportunité parfaite afin de proposer une nouvelle solution pour interfacier cette boîte à outils photogramétriques et la rendre accessible au plus grand nombre.

Objectif de l’atelier

1/ Présentation et état des lieux

2/ Recensement des besoins utilisateurs :

”Quelles fonctionnalités doit-on intégrer en priorité dès la première version de l’interface ?”

3/ Discussion sur les solutions techniques (et technologiques) de développement informatique du projet

4/ Appel à contribution (développement, maintenance et/ou programme beta-testing)

Mots-Clés: MicMAc photogrammétrie

*Intervenant